



SELF

Il Sistema di E-Learning Federato
per la PA in Emilia-Romagna

 Regione Emilia-Romagna

Forum permanente SELF 2022

IDEE PER LA PRATICA

E NUOVI SCENARI PER LA DIDATTICA

15 settembre 2022 dalle 9.30 alle 12.30

**EVENTO
ONLINE**

Photo by DeepMind on Unsplash



SELF

Il Sistema di E-Learning Federato
per la PA in Emilia-Romagna

 **Regione Emilia-Romagna**

Didattica Ludica e e-learning

dott. Andrea Ligabue

GAME Science Research Center, Università di Modena e Reggio Emilia

Ludo Labo Società Cooperativa

Photo by DeepMind on Unsplash

**EVENTO
ONLINE**

RACCOLTA PUNTI 2017-2018

Raccogli punti, regalati emozioni.



Dall' 1 Febbraio 2017



Dedicata ai soci



**Giocare a un gioco è lo sforzo
volontario di superare ostacoli non
necessari**

Bernard Suits

La Cicala e le Formiche: gioco, vita e
utopia (2020)

The Grassopher: Games, Life and
Utopia (1978)



Gioco e Giocare

Un gioco è un sistema al cui interno i giocatori scelgono di impegnarsi volontariamente in un conflitto artificiale, ben definito da regole, che porta a un risultato quantificabile

*Maresa Bertolo e Ilaria Mariani,
Salen, Zimmermann
Game Design: gioco e giocare tra
teoria e progetto (2014)*



Gioco

Disciplina che studia e applica il gioco in campo educativo e le risorse che il ludico può offrire come strumento per l'apprendimento

Romina Nesti

Game Based Learning: gioco e progettazione ludica in educazione (2017)



Game Based Learning

Metodo di apprendimento e insegnamento in cui i giochi da tavolo e di ruolo sono uno strumento per lo sviluppo delle competenze personali, relazionali, sociali e cognitivo-disciplinari nel life long learning.

Nella Didattica Ludica l'uso delle meccaniche proprie dei giochi da tavolo e dei giochi di ruolo viene utilizzato in contesti dove il puro divertimento non sia l'unico o il principale scopo

Andrea Ligabue

Didattica Ludica: competenze in gioco (2020)

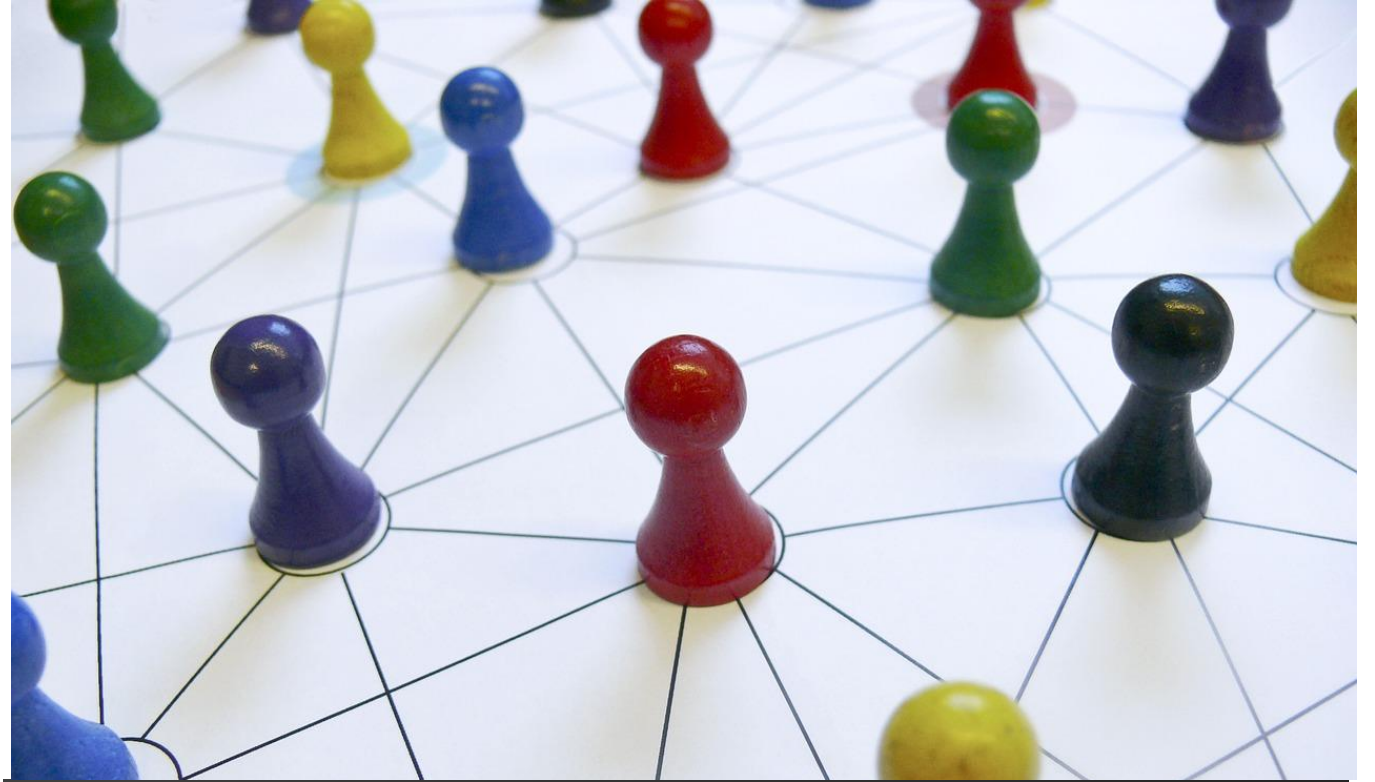


Didattica Ludica

Utilizzo di elementi ludici in contesti non di gioco

Sistema PBL

- gamification esterna
- gamification interna
- gamification per il cambiamento sociale

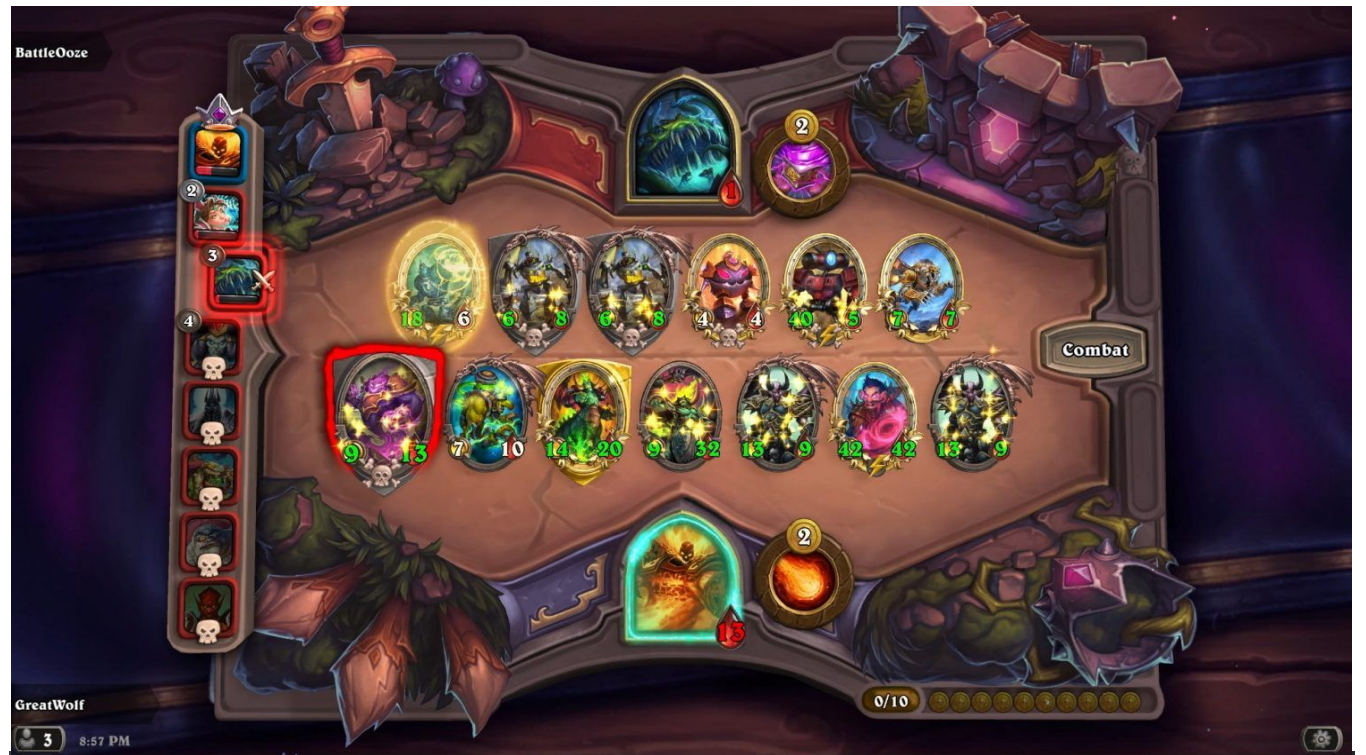


Gamification

Giocare è diverso da utilizzare elementi ludici

Giochi utilizzati non al solo fine di intrattenere

- apprendimento di abilità
- veicolazione di contenuti
- osservazione



Gaming

Il gioco insegna a capire e gestire la complessità

I giochi sono un **linguaggio** che deve essere capito e compreso.

I giochi sono il **linguaggio del XXI Secolo.**

La comprensione e soluzione di **problemi complessi** richiede un modo di pensare innovativo, interdisciplinare e giocoso (playful).



GAME Media Literacy



- Cognitive
- Relazionali
- Etiche

Competenze

Competenze Cognitive



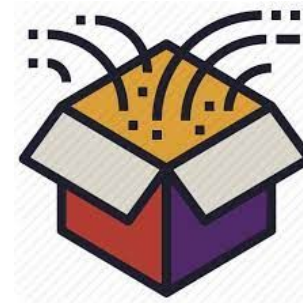
PROBLEM SOLVING



PRENDERE BUONE
DECISIONI



SENSO CRITICO



CREATIVITA'



LINGUAGGIO



- **Relazione**
- **Gestione delle Emozioni**
- **Gestione dello Stress**
- **Collaborazione e Competizione**
- **Leadership**

Competenze Relazionali

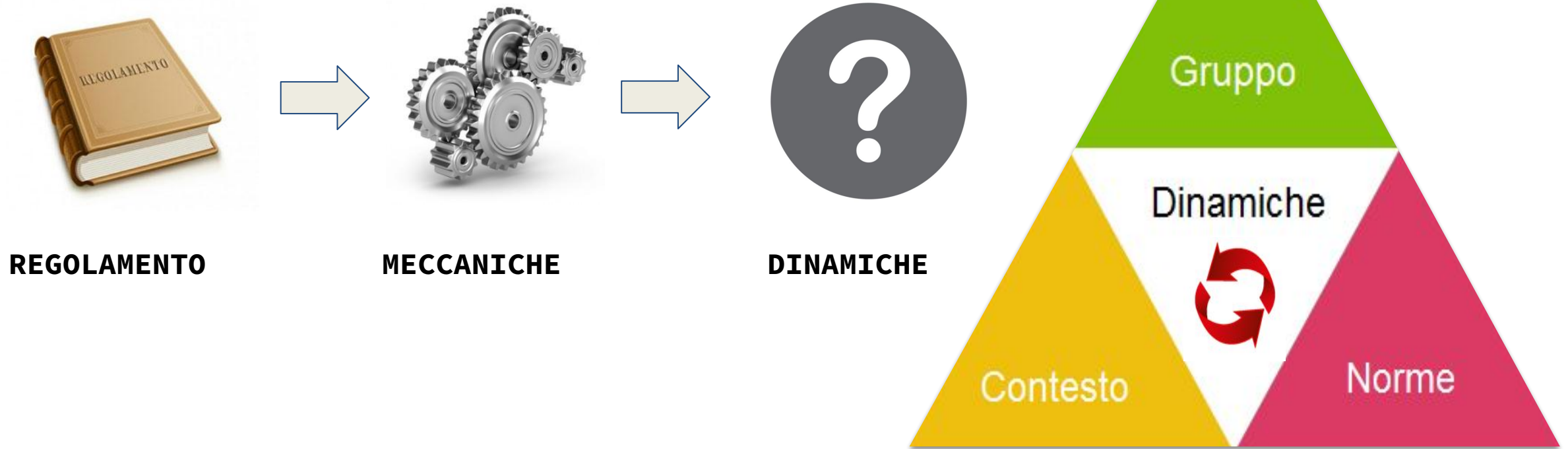


- **Saper Vincere e Perdere**
- **Peer Education**
- **Regole e Norme**



Competenze Etiche

Meccaniche e Dinamiche



- Conoscenza
- Osservazione
- Soft Skills
- Zona di comfort
- Interazione
- Contenuti
- Complessità

Giochi nell'E-Learning

Kaleidos



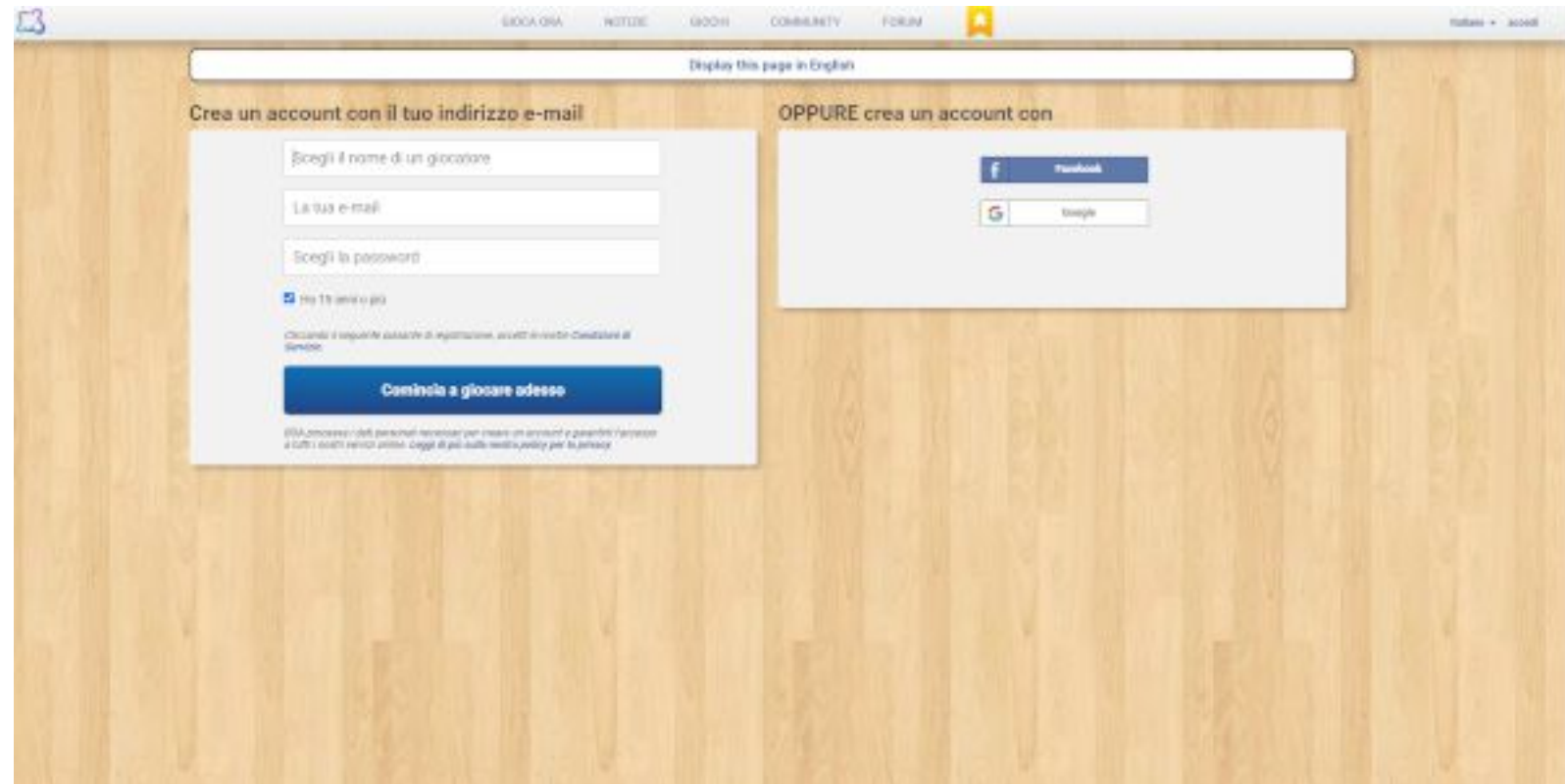
Rock'n Roll Robots



BoardGame Arena

Creazione utente

- Google
- Facebook



The screenshot shows the registration page of BoardGame Arena. The page has a light wood-grain background. At the top, there is a navigation bar with links: GIOCA ORA, NOTIZIE, GIOCHI, COMMUNITY, and FORUM. A language selector bar indicates 'Display this page in English'. The main content area is divided into two sections. The left section, titled 'Crea un account con il tuo indirizzo e-mail', contains three input fields: 'Scegli il nome di un giocatore', 'La tua e-mail', and 'Scegli la password'. Below these fields is a checkbox labeled 'Ho 18 anni o più'. A blue button labeled 'Comincia a giocare adesso' is positioned below the checkbox. The right section, titled 'OPPURE crea un account con', features two social media login options: a Facebook button and a Google button. At the bottom of the left section, there is a small disclaimer in Italian regarding the use of personal data for account creation and service improvement.

Display this page in English

Crea un account con il tuo indirizzo e-mail

Scegli il nome di un giocatore

La tua e-mail

Scegli la password

☒ Ho 18 anni o più

Comincia a giocare adesso


OPPURE crea un account con

Facebook

Google

BoardGame Arena utilizza i tuoi dati personali per creare un account e garantire l'accesso al servizio. Per saperne di più sui nostri servizi visita: [Cosa di più sulla nostra privacy per la privacy](#)

Tabletopia



PLAYGROUNDWORKSHOPABOUTHELP

HOMEFIND & PLAYALL GAMESPLAYERS




Log InSign Up


Search games, #room or @player

ONLINE SANDBOX ARENA FOR PLAYING BOARD GAMES JUST LIKE IN REAL LIFE!

- Over 1500 games to play for free
- Play with friends or anyone in the world
- Unlimited possibilities for Premium users


Tap to read more






TABLETOPIA FULL VIDEO TUTORIAL

GIFT YOUR FRIEND WITH A GOLD SUBSCRIPTION!

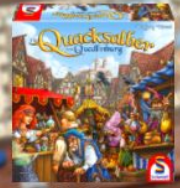
DISCORD
Get together, play together

RECOMMENDED¹⁰


PREMIUM




Wingspan




Die Quacksalber von ...



Cartographers




Chess




Vampire: The Masqu...

NEWS


31 Jan 2022



30 Jan 2022



29 Jan 2022



More News

Dungeons & Dragons



DUNGEONS & DRAGONS®

Nome Personaggio: _____

Classe & Livello: _____ Background: _____ Nome Giocatore: _____

Razza: _____ Allineamento: _____ Punti Esperienza: _____

FORZA **INIZIAZIONE**

DESTREZZA **BONUS DI COMPETENZA**

COSTITUZIONE

INTELLIGENZA

SAGGEZZA

CARISMA

TIRI SALVEZZA

ABBILITA'

SAGGEZZA (PERCEZIONE) PASSIVA

CA **INIZIATIVA** **VELOCITÀ**

Massimo dei Punti Ferita: _____

PUNTI FERITA ATTUALI

PUNTI FERITA TEMPORANEI

TRACCA **SUCCESSO** **ALLINEAMENTO** **TE CONTRO MORTE**

ATTACCHI & INCANTESIMI

ALTERE COMPETENZE & LINGUAGGI

EQUIPAGGIAMENTO

TRATTI CARATTERALI

ICONE

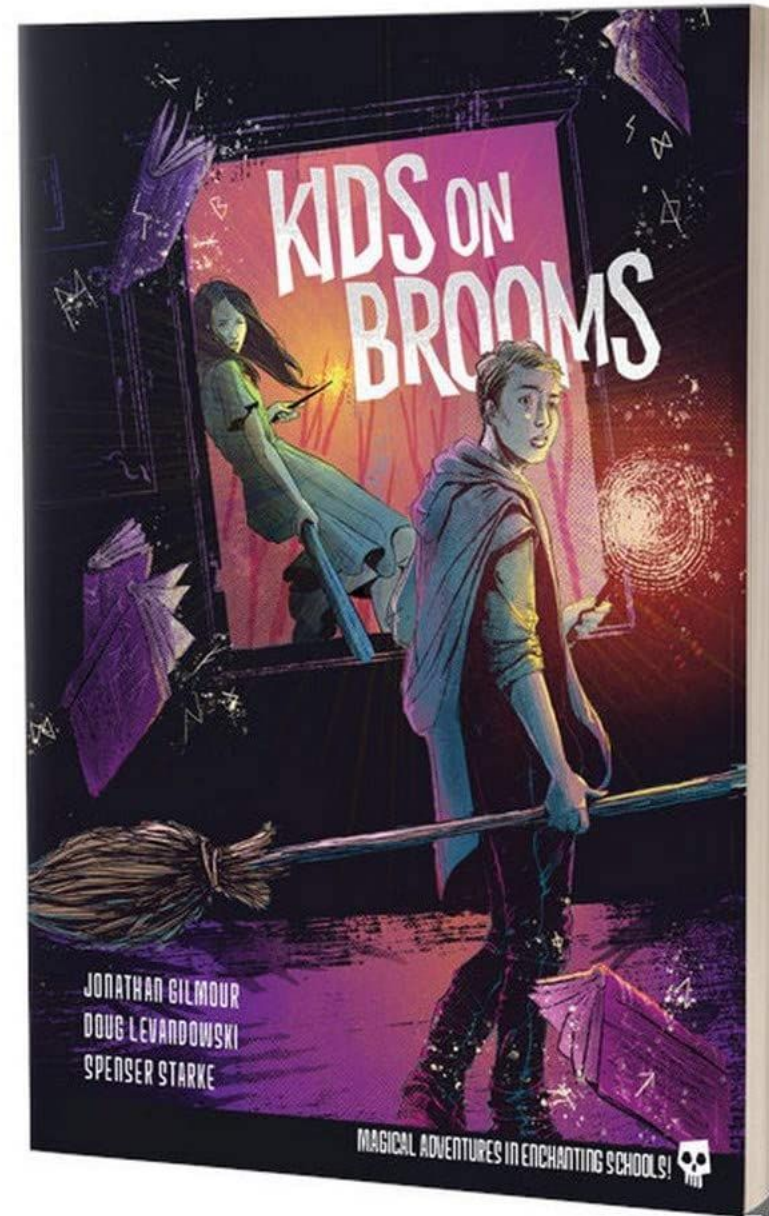
LEGAMI

DI PEPPI

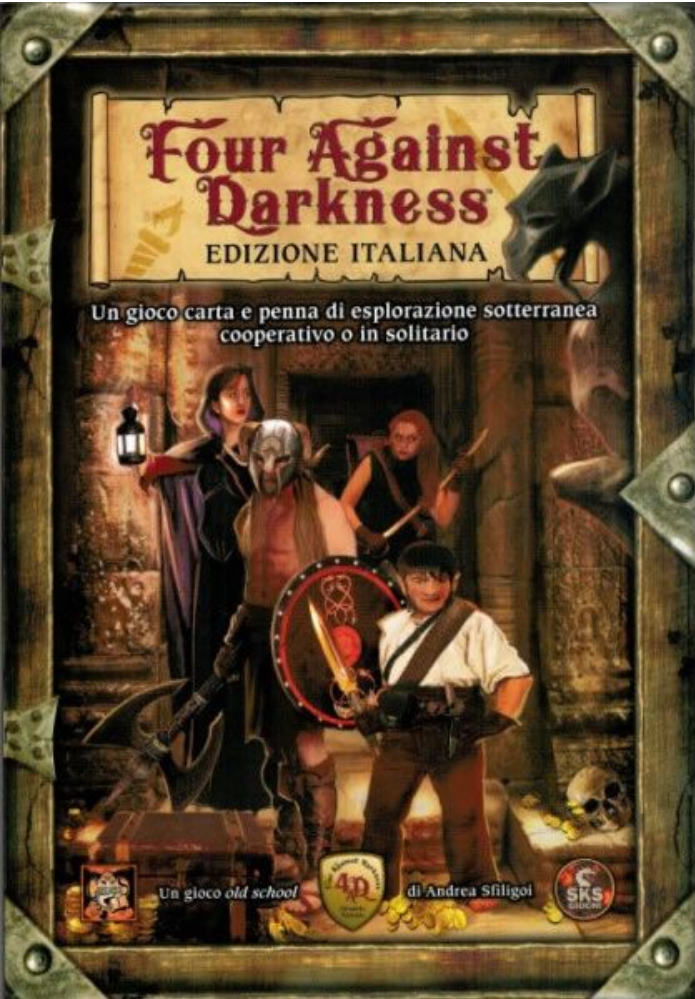
PRIVILEGI & TRATTI

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. È permesso fare copie di questa scheda per uso personale.

Kids on Bike e Kids on Brooms



4 Against the Darkness



FOUR AGAINST DARKNESS

Title: The Relentless Palace Date: 2017-11-27

Boss/Word: HH1

0 - Entrance 1 - 5 rooms 2 - 10 Vamp. Bat. 3 - Chaos Lord 4 - 4 Grotto 5 - 4 Grotto 6 - 4 V. Bat. 7 - 6 Key 8 - Empty 9 - Iron Gate 10 - P.W. Bat. 11 - Mummy 12 - Dragon 13 - Empty 14 - Catoblepas 15 - Statue: Famine Beast 16 - 24 M. TAP 17 - 7 Goblins 18 - 7 Goblins 19 - 7 Goblins 20 - 7 Goblins

Karak
Class: Dwarf Level: 3 # 2

7 8 +L+7 +V.S. +2 +V.S. 129

d+L > -6: Determine treasure
7g per split min.
+20% selling gem/jewels

Heavy Armor +2 Gen (45gp)
Halberd +1 Gen (20gp)
Bandages

Calceah
Class: Cleric Level: 3 # 3

4 9 +L+7 +V.S. +2 +V.S. 115

Blessing 000
Healing 000 d6+Lvl

Pat. of Healing
Light armor +7 Gen (10gp)
Shield +7
Censer

Neva
Class: ELF Level: 2 # 4

4 6 +L+7 +V.S. +1 +V.S. 120

Level 1: 1 spell per level per adventure
Fire Ball 0 Lightning Bolt 0
Wand of Sleep 000
Scroll: Lightning Bolt

Light Armor +1 Gen (45gp)
Scimitar +1
Bow

Aeryn
Class: Rogue Level: 2 # 1

5 5 -7 +L+7 +V.S. +1 +V.S. 121

Disarm Traps +L

Rope
Lock picks
Light Armor +7
Dagger -1

Bandages
Gen (45gp)

Roll: 6x3+3=17

© 2017 WispOfTime.com Four Against Darkness is © Ganesha Games <http://ganesha.games.net/> Icons by <http://game-icons.net/>

CC BY

piattaforme di supporto

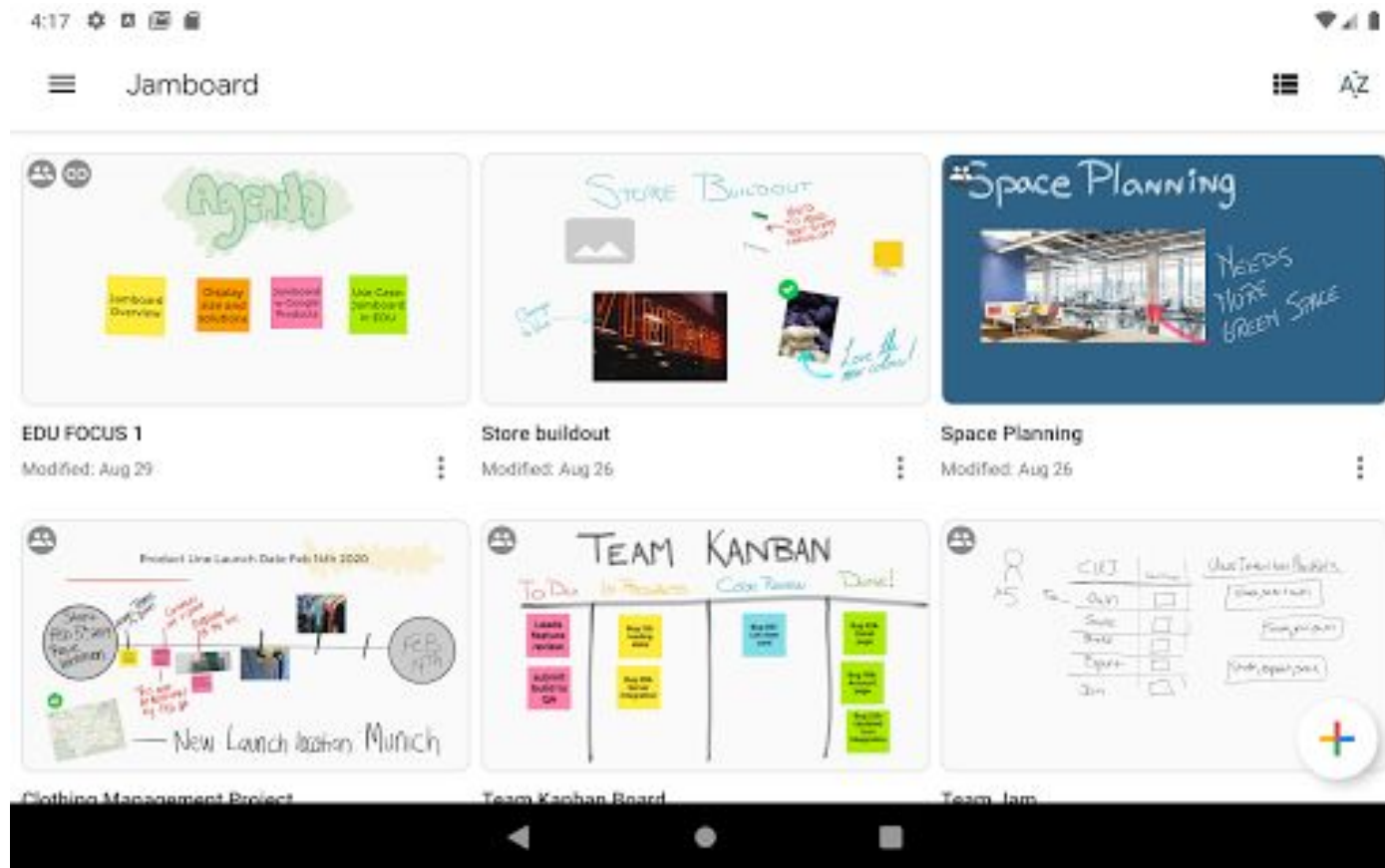
[About](#)

Roll Dice With Friends

Just type in a name and hit the button to make your own room where you can roll some dice. Your friends can join you by typing the same room name, or you can send them the link from the address bar.

Roll Dice with Friends supports polyhedral dice for role-playing games such as Dungeons & Dragons or Pathfinder, or any game that needs a set of basic dice. The unique dice and rules from Edge of the Empire are also here. If you want a different set supported, check out the [about page](#).

There's no account to create or any other sign-up required. Just make a room and start rolling dice with friends!



Bibliografia

Romina Nesti, **Game Based Learning: gioco e progettazione ludica in educazione**, Edizioni ETS (2017)

Andrea Ligabue, **Didattica Ludica: competenze in gioco**, Erickson (2020)

Andrea Maragliano, **EDU-LARP: Game Design per giochi di Ruolo Educativi**, Franco Angeli (2020)

Luca Giuliano, Beniamino Sidoti, Andrea Angiolino, **Inventare Destini: i giochi di ruolo per l'educazione**, La Meridiana (2001)

Ellie Dix, **Giochiamo in Famiglia**, Erickson (2021)

GRAZIE PER L'ATTENZIONE

andrea.ligabue@ludolabo.com